**ETKİNLİK FORMU**

|  |  |
| --- | --- |
| **Etkinlik No** | **2** |
| **Ders Adı** | **Bilişim Teknolojileri** |
| **Sınıf Düzeyi** |  |
| **Etkinlik Adı** | **Hangi yöne gidelim?** |
| **Süre** | **40+40** |
| **Strateji, Yöntem ve Teknikler** | **Anlatım, Soru-Cevap, Gösterip-yaptırma** |
| **Materyal/Araç Gereç** | **Bilgisayar, Akıllı tahta,** |
| **Disiplinler arası Boyut** | **Fizik aynalar konusu.** |
| **Kazanımlar** | **Koşullu ifadeler ve döngüleri kullanarak programı yazabilir.**  **Koşula göre Sonucu Değiştirebilir.**  **Nesnelere hareket verebilir.** |
| **Hazır Bulunuşluk ve Ön Hazırlık** | **Mblock programınını kullanabilme.**  **Nesnelere hareket verebilme.** |
| **Öğrenme Öğretme Süreci** | **Dikkat çekme: Öğretmen “Bugünkü etkinliğimiz için iki öğrenciye ihtiyacım var gelmek isteyen var mı?” diye sorar. Öğretmen tahtaya çıkması için iki öğrenci seçer. Öğrencilerden birine “Sen robot olacaksın ve arkadaşın elini yukarı kaldırdığında yukarı gideceksin, aşağıya indirdiğinde aşağıya gideceksin. Sağa-sola hareket ettirdiğinde sağa sola hareket edeceksin.” der. Diğer öğrenciye de “Sen de elinle arkadaşına gitmesi gereken yeri işaret edeceksin.” denir. Öğrencilerin bir süre bu oyunu oynaması sağlanır.**  **Güdülenme: Öğretmen “Şimdi bu oyunu mblock programında yapmak ister misiniz?”diye sorar.**  **Dersin İşlenişi: Mblock programı açılır. Arka plan ve karakter eklenir. Uzantılar kısmından “makine öğrenimi uzantısı” alınır.**    **Eğitim modeli butonuna basılarak Ok görevi görecek bir araç sağ-sol-yukarı-aşağı şeklinde programa tanıtılır.**  **Engeller tek bir karakter olarak eklenir.**  **C:\Users\Lenovo\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\yönler_engel.jpeg**  **Gerekli kodlar yazılır.**  **Karakterin verilen komutlara göre hareket etmesi sağlanır. Öğrencilerin de birer örnek yapması istenilir.** |
| **Ölçme ve Değerlendirme** | **Aynı tekniği kullanarak mblock üzerinde farklı etkinlikler yapılması istenir.** |
| **Kaynakça** | [**https://ide.mblock.cc/**](https://ide.mblock.cc/) |